

Правила на турнире в МГИМО 30 ноября 2008 года

***Турнир проводится по
следующей разновидности
шведских шахмат
– "без выставления с матом",
– "со снятием",
– "без выставления пешек на
седьмую".***

Вариант от 28 ноября 2008 года

Текст данных правил был разработан коллективно группой игроков в шведские шахматы – представителями разных ВУЗов и организаций. Правила не претендуют на полноту, однако, описывают ряд дискуссионных ситуаций при игре в шведки. Такой вариант игры не является единственно верным или лучшим, но те, кто участвовали в принятии правил, предпочли такой. Организаторы считают, что до турнира необходимо было принять какой-то конкретный вариант правил. По причине того, что правила шведских шахмат содержат чрезвычайно много тонких моментов, иногда вступают в противоречие с правилами ФИДЕ (Fide Handbook, E.I.01A. Laws of Chess; E.I.01B. Appendices, C – Blitz), значительную роль в решении споров играет судья. В будущем надеемся на усовершенствование изложения некоторых пунктов, планируем разработать варианты правил и для других разновидностей шведских шахмат, турниры по которым, возможно, когда-нибудь будут проводиться в МГИМО.

Ваши вопросы, комментарии и замечания просим присылать по адресу mbt2008@mail.ru!

Разрешение споров

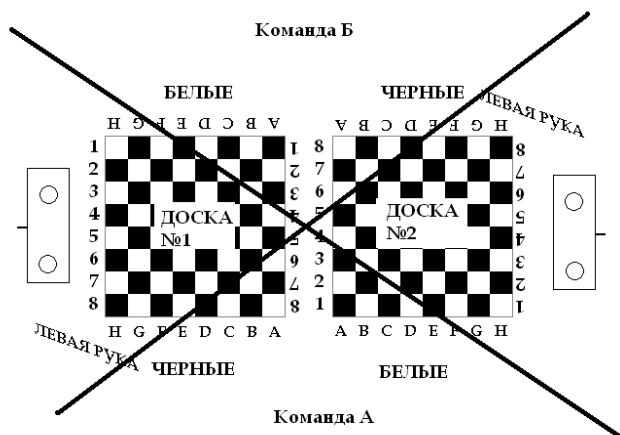
Спорные ситуации решаются в соответствии с правилами ФИДЕ, если они применимы для шведских шахмат. Если спорная ситуация описана данными дополнениями и ее разрешение противоречит (или не противоречит) правилам ФИДЕ, то действуют данные дополнения. В случае возникновения ситуации, не описанной ни данными дополнениями, ни правилами ФИДЕ, то судья решает вопрос, пытаясь обобщить какое-то из существующих правил для конкретного случая.

Расстановка часов

Часы должны стоять так, чтобы для каждой из досок у черных они находились под правой рукой. Это должно выглядеть так:



А не так:



Однако, если партия уже началась, при этом до начала партии никто из игроков не потребовал расставить часы, как положено, – игра продолжается без последствий.

Расстановка фигур

Под правильной расстановкой фигур подразумевается расстановка в соответствии с правилами шахмат.

В случае, когда после начала партии игроки обнаружили, что первоначально фигуры были расставлены неправильно, игра продолжается без последствий, кроме следующих случаев:

- 1) Сыграно 3 или менее ходов
- 2) Все 4 игрока настаивают на переигровке

Во время партии неправильная расстановка фигур не корректируется ни при каких обстоятельствах. При неправильном расположении фигур рокировка невозможна.

В случае 2) игроки обязаны пригласить судью. Если он поддержит решение игроков, то партия играется заново.

Рассадка и цвета

Рассадка – расположение игроков относительно команды соперников.

Так как в турнире играется минимум 2 партии в каждом туре, то правило для выбора рассадки и цветов следующее:

В первой партии команда А выбирает рассадку, команда Б цвета. Во второй партии команда Б выбирает рассадку, команда А цвета. При этом, кто первый что выбирает, – договариваются сами команды. При возникновении спора подбрасывается монетка.

Невозможный ход

Невозможным ходом называется ход, недопустимый при игре в шведские шахматы. Такие ходы можно классифицировать на 2 группы:

- 1) Ходы, которые недопустимы при игре и в классические шахматы и для которых нет исключения в шведских (например, совершение хода, после которого король остается под шахом)
- 2) Ходы, которые никоим образом недопустимы в шахматах, но разрешены в некоторых разновидностях шведских шахмат:

- Выставление фигуры на доску с объявлением «мата на доске» (если игрок выставляет фигуру с матом по шахматным правилам, но его соперник теоретически может этого мата избежать, например, закрыться фигурой из запаса, то этот ход считается легальным)
- Выставление пешки на 1,7,8 горизонталь (считая от игрока)
- «Нижегородская рокировка»
- Вариант, когда после проведения пешки игрок начинает ходить ей, как будто ферзем (вместо принятой на этом турнире процедуры «снятия»)

и др.

Чтобы зафиксировать невозможный ход со стороны соперников, игроки должны остановить часы на обеих досках после того, как человек, совершивший невозможный ход, пережал часы (если часы еще не пережаты, то невозможный ход не сделан и игрок еще может переходить), и позвать судью. Никаким другим способом невозможный ход не может быть зафиксирован. Короля «есть» нельзя, это считается невозможным ходом.

При совершении невозможных ходов 1) вида присуждается поражение команде, сделавшей последний невозможный ход при том, что он был зафиксирован другой стороной сразу же после совершения хода, а не спустя несколько ходов. Если невозможный ход был замечен спустя несколько ходов,

но позиция на доске соответствует правилам шведок, то ход считается «заигранным» (например, такая ситуация может возникнуть, если король ушел из-под шаха только через несколько ходов после объявления самого шаха, но это не было замечено игроками). Если в результате невозможного хода или серии невозможных ходов на доске возникла не соответствующая правилам шведских шахмат позиция, то игроки обязаны остановить двое часов, запомнив, чей был ход, и пригласить судью.

При совершении невозможных ходов 2) вида игроки обязаны остановить двое часов, пригласить судью, запомнив, чей был ход на обеих досках. Если невозможный ход был зафиксирован сразу после его совершения, то этот ход будет отменен, а пострадавшей команде на каждые часы будет добавлено по 1 минуте. В случае, если невозможный ход был зафиксирован спустя несколько ходов, но позиция на доске соответствует правилам шведских шахмат, то ход считается «заигранным» и игра продолжается. В случае возникновения несуществующих позиций в результате совершения невозможного хода/ходов решение будет вынесено судьей в зависимости от конкретной ситуации.

Снятие

Снятие – это игровой эпизод, возникающий при проведении пешки. При этом у игрока, который сидит «накрест» от проведшего пешку, с доски снимается любая фигура, не создающая невозможной позиции.

Игрок, пешка которого достигла 8 горизонтали (считая от игрока), объявляет об этом вслух, после чего останавливает только свои часы. Пешка при этом остается стоять на 8 горизонтали, а съединная ей фигура (если таковая имеется) не вступает в игру до завершения снятия. С этого момента партнер игрока, проведшего пешку, не имеет права ходить до завершения снятия. Возможно 2 случая:

- 1) в момент остановки часов на доске, где проведена пешка, на другой доске ход стороны, производящей снятие
- 2) в момент остановки часов на доске, где проведена пешка, на другой доске ход стороны, у которой производится снятие

В 1) случае сторона, у которой снимают, сразу пускает только что остановленные часы. Сторона, проведшая пешку, решает какую фигуру снять (может быть снята с доски любая фигура, кроме пешки и короля). Партнер игрока, проведшего пешку, должен снять фигуру и передать ее игроку, проведшему пешку. После чего игрок, проведший пешку, заменяет пешку на только что снятую фигуру, пешку передает игроку «накрест», переключает часы, передает съединную пешкой фигуру (если таковая имеется) своему партнеру. На этом снятие завершено.

Во 2) случае, часы на доске игрока, проведшего пешку, остановлены, до тех пор, пока игрок, у которого с доски должны снять фигуру, не сделает ход. С этого момента ситуация сведена к первому случаю. (Партнер игрока, у

которого с доски должны снять фигуру, пускает остановленные часы игрока, проводшего пешку)

Примечание

Если снять с соседней доски нечего (на соседней доске одни пешки и/или связанные фигуры), то снятие сводится к передаче проведенной пешки игроку «накрест», и фигуры, съеденной этой пешкой (если таковая имеется), партнеру игрока, проводшего пешку.

Рокировка

Рокировка с выставленной ладьей разрешена. При неправильном первоначальном расположении фигур рокировка невозможна.

Запас и выставление

Запас каждого игрока должен быть виден другим троим игрокам. В случае, если один из соперников не видит запаса другого, он может потребовать остановить двое часов, пока запас не будет показан.

Выставление фигуры с шахом, от которого в соответствии с правилами шведских шахмат нельзя защититься, не разрешено (выставление «с матом» не разрешено).

Выставление пешки на 7 горизонталь от игрока не разрешено.

Примечание

Выставленная на «свое место» пешка не отличается от «родной». То есть, может быть совершен ход на 2 клетки вперед, и она может быть взята на проходе.

Подсказки

Игроки одной команды могут общаться между собой как угодно на любых языках. Запрещается лишь физическое вмешательство на соседнюю доску (кроме остановки часов для приглашения судьи) и использование посторонних предметов для общения (запрещается делать записи и.т.п).

Зритель или игрок, не участвующий в матче, не имеет права и не должен никак комментировать партию. В том числе исключаются комментарии относительно качества игры игроков, оценки позиции, перечисления фигур на доске и в запасе. По решению судьи зритель может быть отстранен от наблюдения за партией.

Любые подсказки относительно состояния флага или невозможных ходов наказываются предупреждением или удалением лиц, сделавших подсказку, из игрового зала. Партия, для которой была совершена подсказка, будет переиграна по желанию любого из четырех игроков, кроме тех случаев, в которых судья решил иначе.

В случае комментирования партии одним из судей, игроки вправе пожаловаться главному судье, и решение относительно переигровки целиком будет зависеть от него.

Комментарий

В случае подсказки хода, который предположительно был очевиден игроку, которому подсказали, судья может принять решение отказать другим игрокам в просьбе о переигровке партии.

Присуждение победы/ поражения в партии

При возникновении трудностей с определением результата игроки обязаны пригласить судью.

Понятие «*мат на доске*», во-первых, подразумевает шах, от которого невозможно защититься никак, кроме как снятием шахующей фигуры с доски.

Шах, от которого теоретически можно загородиться, матом не считается, даже если в тот момент этого сделать игрок не может. Во-вторых, «мат на доске» подразумевает ситуацию, непосредственно предшествующую описанной выше. То есть, если игрок может поставить мат в один ход, то он может остановить часы и зафиксировать «мат на доске», фактически не передвигая фигуру. В случае, если в этот момент у него уже упал флаг, при фиксировании «мата на доске», победа отдается команде, поставившей мат. В случае, если «мат на доске» обнаруживается на обеих досках игроками из разных команд, – то результат матча – ничья. Просроченное время принимается во внимание, только если ни на одной из досок не фиксируется «мат на доске». Ничья по соглашению двоих игроков на одной из досок приравнивается к ничьей на этой доске. Если на одной из досок происходит трехкратное повторение позиции, при этом не было совершено ни одного взятия фигуры на этой доске, то игроки, желающие зафиксировать ничью, должны остановить часы на обеих досках и пригласить судью. В случае ничьей на одной из досок и падения флага на другой, объявляется ничья. Просроченное время на одной из досок у игроков разных команд приводит к ничьей при отсутствии «мата на доске» на другой доске. Просроченное время у игроков, сидящих «накрест», также приводит к ничьей. Любое из событий: шах, мат или ничья на одной из досок приводят к окончанию всей партии.

Мат на одной из досок имеет приоритет перед ничьей на другой доске или перед просроченным временем на любой из досок. Ничья на одной доске имеет приоритет перед просроченным временем на любой из досок («мат на доске» > «ничья» > «просроченное время»).

Над дополнениями для шведских шахмат к правилам ФИДЕ работали:

Владислав Воротников

Иван Глинка

Андрей Калинин

Алексей Каргин

Сергей Маркелов

Елена Маслова

Павел Сиротин

и другие